**Exercícios 1 Funções JS**

1. Crie uma função que exibe a mensagem "Olá, mundo!" no console.

function saudacao() {

console.log ("Olá mundo")

}

saudacao()

1. Crie uma função chamada mostrarNome que exibe seu nome completo.

function mostrarNome(mostrarNome) {

console.log ("Meu nome é:", mostrarNome)

}

mostrarNome(“Hellen de Jesus Bezerra”)

1. Crie uma função chamada mostrarIdade que exibe sua idade.

function mostrarIdade() {

console.log ("Idade: 16 anos")

}

mostrarIdade()

1. Crie uma função chamada somarDoisNumeros que soma dois números fixos.

function somarDoisNumeros(a,b) {

let resultado = a+b

console.log("O resultado é:", resultado)

}

somarDoisNumeros(16,17)

1. Crie uma função chamada mostrarMensagem que exibe uma mensagem motivacional.

function mostrarMensagem() {

console.log ("É importante agradecer pelo hoje sem nunca desistir do amanhã!")

}

mostrarMensagem()

1. Crie uma função chamada mostrarData que exibe a data de hoje.

function mostrarData() {

console.log ("Hoje é dia 06 de Maio de 2025")

}

mostrarData()

1. Crie uma função chamada mostrarCidade que exibe o nome de uma cidade.

function mostrarCidade() {

console.log ("Cidade: Ferraz de Vasconcelos")

}

mostrarCidade()

1. Crie uma função que receba um nome como parâmetro e exiba “Bem-vindo, [nome]!”

let nome = prompt("Digite seu nome: ")

function bemvindo() {

console.log ("Bem-vinda", nome)

}

bemvindo()

1. Crie uma função que receba dois números e exiba a subtração deles.

function subtracao(a,b) {

let resultado = a-b

console.log("O resultado é:", resultado)

}

subtracao(16,17)

1. Crie uma função chamada mostrarAnimalFavorito que exibe um animal.

function mostrarAnimalFavorito(mostrarAnimalFavorito) {

console.log("Meu animal favorito é", mostrarAnimalFavorito)

}

mostrarAnimalFavorito("gato")

1. Crie uma função que exibe "Estou aprendendo JavaScript!"

function frase() {

console.log("Estou aprendendo JavaScript!")

}

frase()

1. Crie uma função que recebe um número e exibe o triplo dele.

let numero = prompt("Digite um número: ")

function triplo(a) {

let resultado = a \* 3

console.log("O triplo desse número é", resultado)

}

triplo(numero)

1. Crie uma função que recebe um nome e uma idade, e exibe "Nome: [nome], Idade: [idade]".

let nome = prompt("Digite seu nome: ")

let idade = prompt("Digite sua idade: ")

function conjunto() {

console.log("Nome:", nome, "Idade:", idade)

}

conjunto()

1. Crie uma função que exibe os números de 1 a 10 no console.

function numeral() {

console.log("1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10")

}

numeral()

1. Crie uma função que exibe “Aula de funções iniciada!”.

function aula() {

console.log("Aula de funções iniciada!")

}

aula()

1. Crie uma função que recebe um número e exibe “Você digitou o número [x]”.

let numero = prompt("Digite um número: ")

function digito(numero) {

console.log("Você digitou o número:", numero)

}

digito(numero)

1. Crie uma função que mostra o nome de um curso.

function curso() {

console.log("Seu curso é Análise e Desenvolvimento de Sistemas")

}

curso()

1. Crie uma função que simula uma chamada com seu nome.

let nome = "Hellen"

function chamada(nome) {

console.log("Chamando a", nome)

}

chamada("Hellen")

1. Crie uma função que receba uma cor favorita e exiba: “Sua cor favorita é [cor]”.

let cor = "Roxo"

function favorita(cor) {

console.log("Sua cor favorita é", cor)

}

favorita("Roxo")

1. Crie uma função que receba um país e exiba: “Você mora no [país]”.

function pais() {

console.log("Você mora no Brasil")

}

pais()